

Студијски програм : Мастер професор стручних предмета			
Врста и ниво студија: Академске мастер студије			
Назив предмета: ИНТЕРАКЦИЈА ЧОВЕК РАЧУНАР			
Наставник: Доц. др Дијана Каруовић			
Статус предмета: изборни			
Број ЕСПБ: 3			
Услов:			
Циљ предмета Циљ студијског предмета јесте да изградња вштина комуникације између људских фактора у инжењерству и будућих комјутерских стручњака у развоју пројеката за имплементацију интерфејса. Да обезбеди будућим корисницима интерфејса дизајнера са јасним концептима и стратегијама за квалитетне дизајнерске одлуке. Да представи будућем дизајнеру алате, технике и идеје за дизајнирање. Да уведе студенте у стручну литературу из области НСИ-а. Да нагласи важност доброг дизајнирања корисничких интерфејса.			
Исход предмета Очекује се да након одслушањог предмета студенти: 1. знају да примењују теоријске поставке дизајна, имплементације и евалуације информационих и комуникацијских система који треба да задовоље потребе корисника тј. да омогуће једноставно учење-обуку, ефикасност, једноставно памћење, да буду „отпорни“ на грешке и изазивају осећај задовољства при коришћењу. 2. ће се оспособити за дизајн, развој и имплементацију корисничких интерфејса рачунарских система.			
Садржај предмета <i>Теоријска настава</i> Основе интеракције човек-рачунар, Карактеристике човека и рачунара, Модели и облици интеракције, Дизајн интеракције, Прилагођавање интерфејса особама са сметњама у развоју, Правила дизајнирања и имплементацијска подршка, Евалуацијске технике, Когнитивни модели, Комуникацијски и колаборативни модели, Модели задатака, Дизајн дијалога, Модели система, Моделирање интеракције, НСИ у образовању, Groupware, Виртуелна и проширена стварност, Хипертекст, мултимедија и www. <i>Практична настава</i> На вежбама студенти креирају различите корисничке интерфејсе у савременим алатима. Решавају проблемске ситуације креирањем интерфејса са различите типове корисника.			
Литература [1] Д.Каруовић, Д.Радосав, Интеракција човек рачунар, Технички факултет „Михајло Пупин“, Зрењанин, 2011. [2] В. Shneiderman, С. Plaisant, Dizajniranje korisničkog interfejsa, Cet Beograd, 2006. [3] А. Dix, J. Finlay, G. Abowd and R. Beale, Human–Computer Interaction, Third Edition, London: Prentice Hall, 2003. [4] J. Preece, Y. Rogers, H., Sharp, D. Benyon, S. Holland and T. Carey, Human-Computer Interaction: Concepts and Designs, Wokingham: Addison Wesley, 1995			
Број часова активне наставе			Остали часови
Предавања: 1	Вежбе: 1	Други облици наставе:	
		Студијски истраживачки рад:	
Методе извођења наставе Вербална наставна метода. Илустративна наставна метода. Метода израде прототипа. Демонстрационе наставне методе. Вежбе се реализују лабораторијско експерименталниме активностима кроз индивидуални облик рада студената на рачунарима, и рад у пару за израду пројеката за семинарски рад.			
Оцена знања (максимални број поена 100)			
Предиспитне обавезе	поена	Завршни испит	поена
активност у току предавања	10	писмени испит	30
практична настава	10	усмени испит	20
колоквијум-и		
семинар-и	30		

